

新労雇均発 0630 第 1 号
新労安発 0630 第 1 号
令和 5 年 6 月 3 0 日

一般社団法人 新潟県経営者協会 御中

新潟労働局雇用環境・均等室長
(公 印 省 略)
新潟労働局職業安定部長
(公 印 省 略)

「雇用関係助成金ポータル」における助成金コースの追加に係る
周知への御協力について（依頼）

日頃より、労働行政の推進に格別の御配意を賜り、厚く御礼申し上げます。

雇用関係助成金の電子申請については、今年 4 月に「雇用関係助成金ポータル」の運用を開始し、現在、一部のコースにおいて受付を行っているところですが、今般、「雇用関係助成金ポータル」の対象となる助成金コースを追加し、6 月 26 日から運用開始することになりました。

このシステムでは、雇用関係助成金の受付から通知まですべてシステム上で行うことができますので、事業主の皆様の利便性向上等が期待されます。

なお、「雇用関係助成金ポータル」を利用するに当たっては、デジタル庁が発行している「GビズID」を事前に取得する必要がありますので、御留意いただきますようお願い申し上げます。

貴団体におかれましては、これらの趣旨を御理解いただき、別添のリーフレット等を活用し、傘下団体等の皆様に対する周知に御協力をいただきますよう、よろしくようお願い申し上げます。

＜雇用関係助成金ポータルURL＞

<https://www.esop.mhlw.go.jp/>

＜別添資料＞

○ 雇用関係助成金を電子申請しませんか？

担当：新潟労働局雇用環境・均等室 助成金係長 高橋 電話：025-288-3528 新潟労働局職業安定部 職業対策課 助成金センター 雇用開発係長 東海林 電話：025-278-7181

雇用関係助成金を 電子申請しませんか？



より使いやすく
電子申請できる雇用関係助成金の
対象が拡大します。

雇用関係助成金の申請についてはこちら

雇用関係助成金

検索

電子申請には「GビズID」の
申請・取得が必要です。



雇用関係助成金ポータルで電子申請可能に

厚生労働省の雇用関係助成金の電子申請を行うページです。

ステップ 1

2023(令和5)年4月から、キャリアアップ助成金正社員化コース・
トライアル雇用助成金一般トライアルコースの電子申請が開始します。

ステップ 2

2023(令和5)年6月から、その他の雇用関係助成金の電子申請が開始します。

雇用関係助成金ポータルで電子申請が可能な助成金

- | | | | |
|---|--|--|---|
| ① 再就職支援関係の助成金
・労働移動支援助成金 | ② 転職・再就職拡大支援関係の助成金
・中途採用等支援助成金 | ③ 雇入れ関係の助成金
・トライアル雇用助成金
(一般トライアルコースは4月から)
・地域雇用開発助成金 | ④ 雇用環境の整備関係等の助成金
・人材確保等支援助成金
・通年雇用助成金
・キャリアアップ助成金
(正社員化コースは4月から) |
| ⑤ 仕事と家庭の両立支援関係等の助成金
・両立支援等助成金 | ⑥ 人材開発関係の助成金
・人材開発支援助成金 | | |

社会保険労務士や代理人による申請にも対応しています。紙の申請と他の電子申請[※]も引き続きご利用いただけます。

※ 雇用調整助成金・産業雇用安定助成金オンライン受付システム、e-Gov電子申請。

電子申請の3つのポイント

POINT
1

利便性の向上



来所が不要であるため、移動時間や待ち時間を気にする必要はありません。

POINT
2

負担の軽減



一度入力した情報の一部は繰り返し自動で反映させることができます。

POINT
3

いつでも使える



窓口が閉まっている時間でも、いつでも申請・申請状況の確認ができます。

※メンテナンス時間を除きます

雇用関係助成金の申請についてはこちら

雇用関係助成金

検索 🔍

https://www.mhlw.go.jp/stf/seisakunitsuite/bunya/koyou_roudou/koyou/kyufukin/index.html

電子申請には「GビズID」の申請・取得が必要です

GビズIDとは？ 1つのID・パスワードで様々な行政サービスにログインできるサービスです。

雇用関係助成金の申請期限に間に合うようGビズIDの申請・取得をお願いします。

(雇用関係助成金の電子申請を社会保険労務士や代理人に依頼する場合もGビズIDの取得が必要です。)

GビズIDの詳細・取得はコチラ (QRコードからアクセス可能) → <https://gbiz-id.go.jp/top/>



注意! gBizIDエントリーでは、雇用関係助成金ポータルをご利用できません。